

Stock-Turnierprogramm WiVe-Stock

Kurzanleitung zur Installation und erste Schritte

Wie unter Stockschützen üblich, verwende ich die Anrede mit Du.

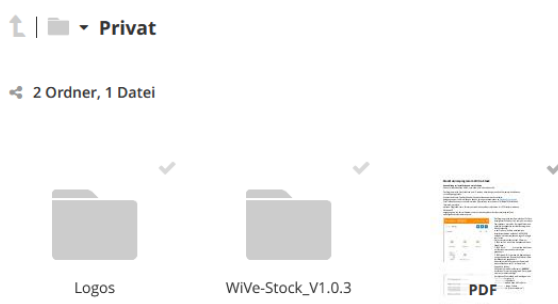
Das Programm wird Stockschützen und – Vereinen unter den guten alten Shareware-Konditionen zur Verfügung gestellt.

Es kostet nichts, ein Dankeschön oder Spenden freuen aber den Entwickler.

Anregungen oder Fehlermeldungen können gerne gesendet werden an WilliVeit@t-online.de

Es soll keine Konkurrenz zu kommerziellen Programmen sein, sondern für kleinere Vereine und Turniere eine relativ einfache Möglichkeit sein, Turniere vorzubereiten und durchzuführen.

Als PC-Plattform wird von Windows-10 ausgegangen. Nach kurzer Einarbeit unter Verwendung dieser Kurzbeschreibung sollte es weitestgehend selbsterklärend sein.



Das Programm wird zum Download auf HiDrive bereitgestellt. Mit dem [Link](#) kommt man zu dem Speicherplatz, hier sind z.B. einige Muster-Logos und das gepackte Installationsprogramm WiVe-Stockxx.zip. In der Zip-Datei sind die notwendigen Installationsdateien enthalten.

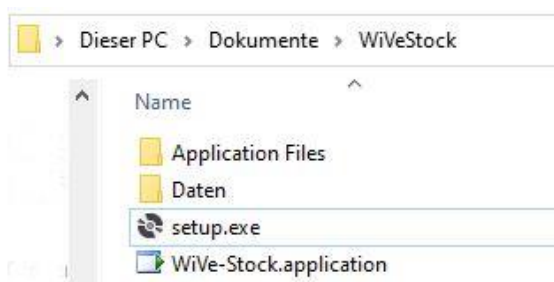
Ein Turnierprojekt besteht aus 3 Dateien:

1. XXXX.turxml das ist die Hauptdatei mit den Grundlagen
2. XXXX.stxml hier werden die Starter mit Startnummern und Vereinsnamen gespeichert
3. XXXXI.bwxml hier werden die Bewertungen aus den Kehrkarten (Mannschaftsblätter) oder der Bahnkarten gespeichert.

Also wähle hier die Dateien zum Download, diese sollten dann am PC erstmal im Download-Verzeichnis landen. XXXX steht für ein Kürzel Beispiel: „AH2019“, das für das Turnier festgelegt wird. Dazu später mehr unter Vorbereitungen.

Am eigenen PC empfehle ich die Anlage eines Unterverzeichnisses, z.B. ..\Dokuments\WiVeStock.

Es kann auch direkt auf einem USB-Stick installiert werden. Nach dem Download dann die Zip-Datei extrahieren in diesen Ordner. (Doppelklick und „Alles extrahieren“)



Es empfiehlt sich auch, den Unterordner „Daten“ oder „Turniername“ anzulegen, um Turnier-Daten, Logos usw. vom Programm zu trennen.

Das nebenstehende Bild zeigt bereits „Daten“ und die ausgepackte Zip mit Setup.exe, der Applikation und dem Unterordner Applikation Files.

Setup.exe erstellt dann aus diesen Infos das eigentliche Programm auf Deinem Rechner.



Nun Setup.Exe starten. Dann wird je nach Sicherheitseinstellung oder Antiviren-Tool eine Warnung wie diese erscheinen. WiVe-Stock ist derzeit noch nicht mit einem Sicherheitszertifikat von Microsoft ausgestattet. Hier ersuche ich um Vertrauen.

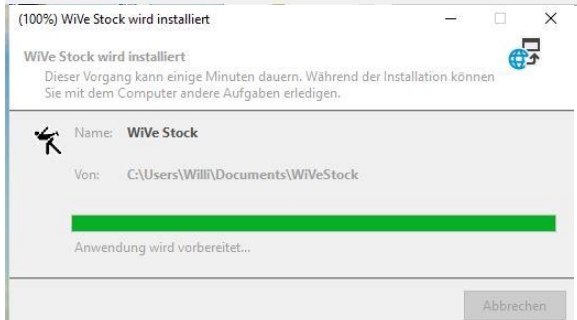
Wenn Du auf den Link Weitere Informationen gehst, kannst Du die Warnung ignorieren und



Trotzdem ausführen und Installieren.



Microsoft warnt noch einmal, obwohl WiVe-Stock mit doch einem Microsoft-Tool erstellt wurde. 😊

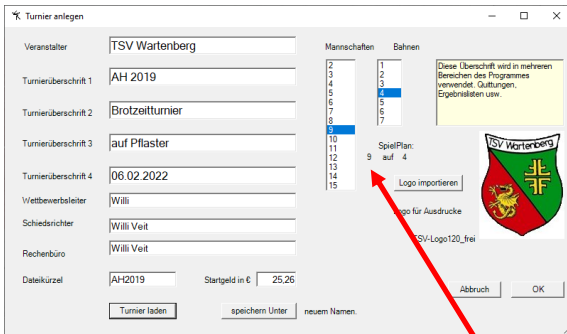


Wenn jetzt keine weiteren Hindernisse auftauchen, hat Windows das Programm installiert



Wer schon mal beim TSV-Wartenberg war, erkennt sofort das Pflaster, das für dieses Programm den Hintergrund bildet. Es wird oben angezeigt, dass noch kein Turnier angelegt wurde, und deshalb auch die meisten Menüpunkte noch nicht freigegeben sind. Die Ziffern vor den Menüpunkten zeigen auch die sinnvolle Reihenfolge an, nach der man vorgehen sollte.

Ausnahme: rechts oben, Ende und die Druckerauswahl. Der erste Schritt ist demnach 1. Vorbereitungen.



In dieser Maske werden für das gesamte Turnier wichtige Daten festgelegt, die in verschiedenen Situationen wieder verwendet werden und das Ganze zusammenhalten. Hier sind schon einige Daten eingetragen, damit der Sinn der Felder erkennbar wird.

Im linken Bereich sind Textfelder, die als Überschriften später bei Startlisten, Ergebnissen, Kehrkarten usw. verwendet werden. Bei Turnieren, die nach IER-Regeln über Kreis oder Bezirk ausgerichtet werden, ist die Eintragung des Wettbewerbsleiters, Schiedsrichter und ggf. des Rechenbüros notwendig. Im Beispiel ist das Logo vom TSV-Wartenberg bereits geladen. Hier kann ein Logo im JPG-format mit einer empfohlenen Breite von mindestens >100 Pixeln geladen und importiert werden.

Die Angabe der Anzahl der Bahnen und Mannschaften ist für die Erstellung des „Spielplanes“ wichtig.

(im Beispiel 9 Mannschaften auf 4 Bahnen)

Daraus werden später die Kehr- und Bahnkarten berechnet!

Hinweise:

1. Wenn man mit der Maus über einem Feld ist, wird der erklärende Text in dem Textfeld rechts oben eingeblendet.
2. Anfangs rot hinterlegte Felder sind sogenannte Pflichtfelder, die für die Anlage eines Turnieres zwingend gebraucht werden.

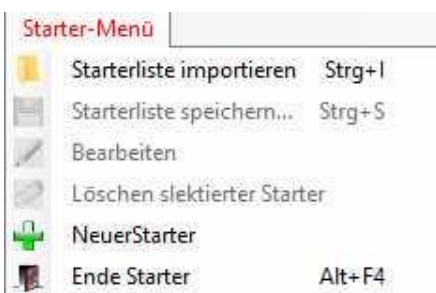
Nach „OK“ bei den Vorbereitungen landet man wieder auf der Hauptebene mit dem Hintergrundbild. Jetzt wäre die sinnvolle Reihenfolge mit 2. die Starter anzulegen. Im Bild links sind schon mal die per Spielkarten ausgelosten 10 Mannschaften vonASSE bis 6er dargestellt.

Die Startnummern und Namen werden in anderen Situationen immer wieder verwendet.

Für jede Mannschaft können optional auch die Namen der Schützen und eine Kreis- oder Nation angegeben werden. Das **Starter Menü** ist nun in der Menüleiste und kann mit einem Mausklick geöffnet werden.

Es kann eine bestehende Startliste importiert werden, die sinnvollerweise vor der weiteren Bearbeitung unter dem Turniernummer gespeichert wird.

Ein neuer Starter nach Eingang einer Einladungsbestätigung wird mit „NeuerStarter“ angelegt.



neuen Starter mit gültiger Startnummer und Vereinsnamen anlegen

StartNr und Vereinsnamen müssen definiert werden.

Startnummer Verein

Kreis/Nation Reserve/kommenar

Schütze 1 Schütze 2

Schütze 3 Schütze 4

Hier wird über eine sogenannte Combobox die gewünschte Startnummer ausgewählt oder eingetragen. Das rot hinterlegte Feld „Verein“ ist ein Pflichtfeld. Hier wird der Vereinsname eingetragen. „Asse“ oder „Sportverein XY“. Die anderen Felder für Schützennamen oder Kreis sind optional. Mit „Neuer Starter“ werden die Daten übernommen und in der Liste wie oben dargestellt.

Bereits eingetragene Starter können nachträglich bearbeitet werden. Da in unserem Beispiel bereits mindestens 1 Starter angelegt ist, kann dieser per Auswahl in der Liste mit Doppelklick per Maus oder Pfeiltasten und „Bearbeiten“ nochmal in die Maske geholt werden. In diesem Fall wird angezeigt „Starter bearbeiten“ und zur Bestätigung der Schaltknopf umbenannt auf „Änderungen übernehmen“.

Eine volle Startliste mit der vorgesehenen Anzahl wäre die Gelegenheit, die Startliste auszudrucken oder als PDF zu erzeugen.

Drucken

Drucker

Name: Eigenschaften...

Status: Bereit

Typ: Microsoft Print To PDF

Standort: PORTPROMPT:

Kommentar: Ausgabe in Datei

Druckbereich

Alles

Seiten von: bis:

Markierung

Exemplare

Anzahl Exemplare:

Sortieren

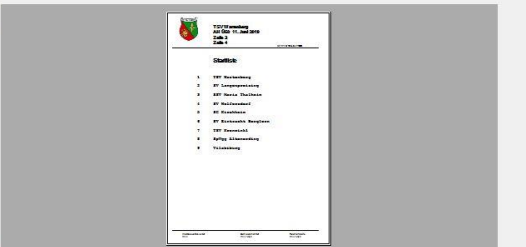
Wenn man vorher bei Drucker auswählen unter Windows 10 „Print to PDF“ als Drucker auswählt, wird eine PDF-Seite erzeugt.

Drucke Startliste

Optionen

Ausdruck mit Kreis/Nation

mit Kommentaren



Die Vorschau zeigt die DIN A4 Seite bereits an. Bei „Drucken“ wird dies dann auf dem Drucker ausgegeben und im Falle „Print to PDF“ eine PDF-Datei erzeugt und abgespeichert.



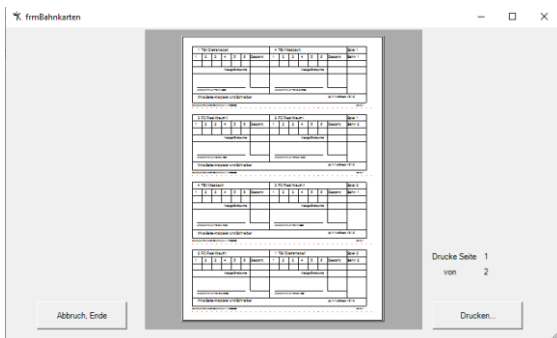
Hier sieht man im Ausschnitt, wie die Texte und das Logo aus der Vorbereitung und aus der Startliste dann auf dem Papier aussehen.

Startliste

- 1 TSV Wartenberg
- 2 SV Langenpreising

1 TSV Wartenberg							8 SpVgg Altenering							Spiel 1
1	2	3	4	5	6	Gesamt	1	2	3	4	5	6	Gesamt	Bahn 1
Abzüge/Strafpunkte							Abzüge/Strafpunkte							
Unterschrift von SpVgg Altenering							Unterschrift von TSV Wartenberg							
linke Seite Anspieler und Schreiber														

Nr. 1 TSV Wartenberg										Gegner									
Bahn	Dep	Kass	Kohären			Summe	Stau	Sp.	Kohären			Summe	Stau	Gegner					
1	2	3	4	5	6	Stoek		1	2	3	4	5	6	Stoek					
B1	8	1						1							SpVgg Altenering				
B2	6	8													SV Eintracht Berglern				
B3	4	1						3							SV Wolfersdorf				
B4	2	2						4							SV Langenpreising				
B4	9	1						5							Vitaburg				
B3	7	7						6							TSV Kronwinkl				
B2	5	1						7							SC Kirchheim				
B1	3	3						8							SSV Maria Thalheim				
Aussetzer																			
TSV Wartenberg AH2019										Summen									
										12-15-2021									



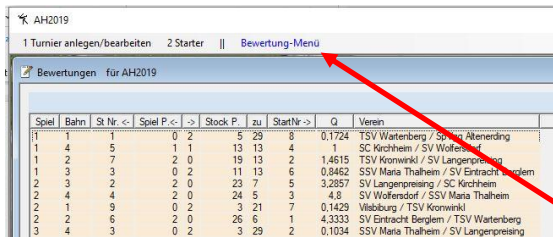
Für ein Turnier sind die Vorbereitungen wichtig, aber das Hauptziel sind doch die erzielten Ergebnisse und die Auswertung. Dazu braucht man die Mannschaftskarten, meist auch Kehrkarten genannt. Aus den bereits eingegebenen Daten wie Startnummern, Vereinsnamen, Anzahl der Mannschaften und Bahnen wird der entsprechende „Spielplan“ errechnet. Dies nimmt Dir aber alles dieses Programm ab. Nach Auswahl im Drucker-Menü von Kehrkarten kann man einen Satz ausdrucken. Für jede Mannschaft der vorberechnete Spielablauf mit Bahn und Aussetzer.

Hinweis: Jede Seite ist für den Drucker einzeln zu bestätigen, bei „Print to PDF“ sollten die Seiten mit entsprechendem Namen und der Seitenzahl zum Abspeichern angegeben werden. Z.B. Bahn_Seite1.pdf ... Bahn_Seite2.pdf

Ähnlich ist es bei den Bahnkarten, die vor jeder Bahn ausgelegt werden können. Der große Vorteil ist dabei, dass nach jeder Spielrunde bereits Datenübernahme gemacht und ein Zwischenstand veröffentlicht werden kann. Es hilft auch, Fehler zu vermeiden. Für jede Begegnung unterschreiben die beiden Mannschaftsführer.

Quittung		Gültigkeit: AH2019 11.02.2022 14:15:22 (c) WiVe-Stock V1.0.2.24	
über Euro 25,26			
für Startgeld im Turnier: AH Ü60 am 11. Juni 2019			
von Startnr. 1 TSV Wartenberg			
Betrag dankend erhalten,			
....., den 11.02.2022			
		Stempel / Unterschrift des Veranstalters	

Jede Mannschaft bezahlt normalerweise ein bestimmtes Startgeld. Zur Abrechnung müssen Quittungen erstellt werden. Auch dies wird natürlich unterstützt.

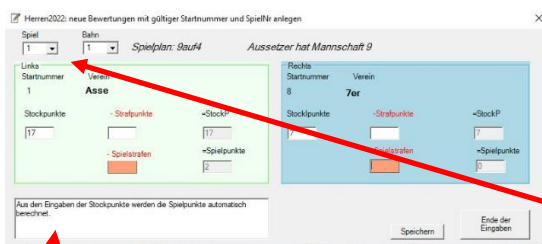


Nun aber zu den Bewertungen, zu den Eingaben der Daten aus den Kehr- oder Bahnkarten. Ähnlich wie bei Starter öffnet man die Liste mit

3 Bewertungseingaben

Daraufhin wird das Fenster mit der Liste (hier mit Testdaten) geöffnet und das Bewertungsmenü in das Hauptmenü verlegt und dort blau als **Bewertungs-Menü** angezeigt. Dies mag vielleicht verwirren, aber es hat einen technischen Hintergrund. In der Regel braucht man bei Bewertungseingaben die Starterliste nicht, wenn nicht schon geschehen, dann jetzt Starter schließen.

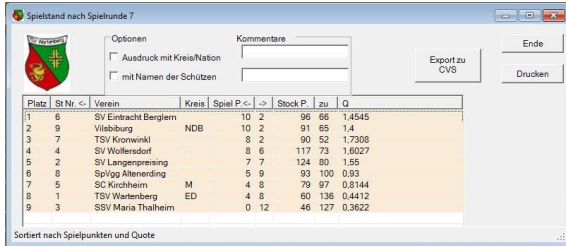
Ähnlich wie bei der Eingabe der Starter wird nun **NeuerStarter** gewählt und es öffnet sich die Eingabemaske. Man wählt das aktuelle Spiel und die Bahn. Daraufhin werden die hierfür gesetzten Startnummern und zugehörigen Vereinsamen eingeblendet. Man muss nur noch die Stockpunkte aus der Kehr- oder Bahnkarte eingeben. Die Spielpunkte werden automatisch errechnet, wenn man ein



Hinweis: Wenn man mit der Maus über einem Feld ist, wird der erklärende Text in dem Textfeld eingeblendet.

Achtung! Dies trifft auf Strafen mit Stockpunkten zu. Bei Spielpunkteabzug muss die errechnete Summe direkt überschrieben werden.

Nach Bestätigung durch „Speichern“ werden die neuen Daten sofort in die Liste übernommen.




Platz	St.Nr.	Verein	Kreis	Spiel P.	Stock P.	zu	O	
1	6	SV Eintracht Berglern		10	2	96	66	1,4545
2	9	Vilsbiburg	NDB	10	2	91	65	1,4
3	7	TSV Kronwinkl		8	2	90	52	1,7308
4	4	SV Wollersdorf		9	6	117	73	1,6027
5	2	SV Langenpressing		7	7	124	93	1,55
6	8	SpVgg Altenerding		5	9	93	100	0,93
7	5	SC Kirchheim	M	4	8	79	97	0,8144
8	1	TSV Wartenberg	ED	4	8	63	136	0,4412
9	3	SSV Maria Thalheim		0	12	46	127	0,3622

Eingabefeld per Mausklick oder Tab verlässt. Für den Fall, dass es **Strafpunkte (-Stockpunkte)** zu berücksichtigen gibt, werden diese in die rot hinterlegten Felder eingetragen.

Zwischen- und Endergebnis

bei Datenermittlung per Bahnkarten kann nach jeder Spielrunde ein Zwischenergebnis ermittelt und veröffentlicht werden.

Im Hauptmenü  **4 Auswerten** wählen und es erscheint diese Vorschau. Hier können noch Ausdruck-Optionen gewählt werden. Wie Kreis/Nation oder zusätzliche Kommentare.

Drucken ruft dann das daraus ermittelte Vorschaubild der Druckausgabe auf.

Bis zur Siegerehrung haben wir nun alles geschafft.

Stock Heil